

市民への協働に関する意識啓発イベントの企画に向けた検討事項

分類	内容
<p>目的</p>	<div style="text-align: center; border: 1px solid black; background-color: #FFD700; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p>まちづくりに関わる「プレイヤー」づくり</p> </div> <p>(1)「プレイヤー」の定義について 担い手 …誰かに担わされているイメージ プレイヤー …やりたい活動に自主的・主体的に取り組むイメージ</p> <p>(2)このイベントを通してめざす姿</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center; gap: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; text-align: center;"> <p>「まちづくり活動に関心はある がやり方・関わり方が分からない 人」がこのイベントに参加し てやり方・関わり方を知る</p> </div> <div style="font-size: 2em; color: blue;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; text-align: center;"> <p>参加した人が今後 「プレイヤー」になっ ていく</p> </div> </div>
<p>実施方法</p>	<p>案①:事例発表(面白いと思ってもらえる事例やまち協の方から普段の活動内容の講演・ブースをつくって見て回ってもらう 等)</p> <p>案②:ワークショップや意見交換会(参加者が主体的に参加できる)</p> <p>案③:<small>タカラコラボラボ</small>「どのように活動を始めたらよいか?」と考える人に向けて、TaCoLABメンバーが相談員となった相談会の実施</p> <p>※ 案①~③の組み合わせもあり</p>
<p>ターゲット</p>	<p>(「目的」「実施方法」が決まれば自然と決まる?)</p>
<p>テーマ</p>	
<p>実施時期</p>	<p>R6 年度 秋~冬頃</p>