

宝塚市自動車駐車場附置条例施行規則

昭和58年9月26日

規則第36号

注 平成元年1月25日規則第1号から条文注記入る。

(趣旨)

第1条 この規則は、宝塚市自動車駐車場附置条例（昭和58年条例第20号。以下「条例」という。）第2条第2号、第10条、第12条第2項、第12条の2及び第17条の規定に基づき、必要な事項を定めるものとする。

(特定用途)

第2条 条例第2条第2号に規定する規則で定める用途は、映画館、演芸場、観覧場、放送用スタジオ、公会堂、集会場、展示場、結婚式場、斎場、ホテル、料理店、飲食店、キャバレー、待合、カフェー、ナイトクラブ、バー、舞踏場、遊技場、ボーリング場、体育館、水泳場、百貨店その他の店舗、病院、診療所、卸売市場、倉庫及び工場とする。

(混合用途建築物)

第3条 条例第5条に規定する混合用途建築物の延べ面積を算定するに当たっては、当該建築物の機械室等の供用部分の床面積は、居住の用に供する部分、特定用途に供する部分及びそれ以外の用途に供する部分の床面積の合計の割合で按分し、それぞれの面積に加算する。

(特殊な装置)

第4条 条例第8条ただし書に規定する特殊な装置を用いる駐車場で、自動車が有効かつ安全に駐車することができることと市長が認めるものは、その装置が駐車場法施行令（昭和32年政令第340号）第15条の規定により国土交通大臣が認めたもの又はそれらと同等以上のものとする。

(駐車場設置等の届出)

第5条 条例第10条の規則で定める事項は、次に掲げる事項とする。

- (1) 建築物の名称、所在地、用途及び規模
- (2) 駐車場の管理者の氏名及び住所（駐車場の管理者が法人である場合にあっては、その名称及び代表者の氏名並びに主たる事務所の所在地）
- (3) 駐車場の所在地、規模及び構造設備

2 条例第10条の規定による届出は、当該建築物に係る建築確認の申請（建築基準法（昭

和25年法律第201号)第6条に規定する申請をいう。)の前に、自動車駐車場設置(変更)届出書(様式第1号)に別表に掲げる図書を添付してしなければならない。

3 条例第7条の規定により駐車場を設けようとする者は、あらかじめ、当該建築物又は当該建築物の敷地内に駐車場を設けることができない理由を記した理由書(様式第2号)及び誓約書(様式第3号)を市長に提出しなければならない。

4 前項の規定は、条例第10条の規定により届け出た第1項第3号の事項の内容を同条後段の規定により内容を変更する場合について準用する。

(減台の基準)

第5条の2 条例第12条第2項の規則で定める年数は、3年とする。ただし、市長が特別の理由があると認めるときは、3年に満たない期間の範囲内でその都度市長が定める期間とする。

2 条例第12条第2項の規則で定める規模は、特定管理対象駐車場に係る建築物の居住者が利用している当該特定管理対象駐車場の台数が条例第12条の2の規定による届出(次条において「減台等の届出」という。)の日の前日までの過去3年間において最も多い時点における当該台数(当該台数が零台であるときは、1台。次条において「最大利用実績」という。)とする。

(減台等の届出)

第5条の3 条例第12条の2の規則で定める事項は、次に掲げる事項とする。

(1) 減台後の特定管理対象駐車場の所在地及び規模

(2) 特定管理対象駐車場の最大利用実績

2 減台等の届出は、減台等届出書(様式第3号の2)に、減台等の届出の日の前日までの過去3年間における当該特定管理対象駐車場の利用実績を示す図書その他市長が必要と認める図書を添付してしなければならない。

(身分証明書)

第6条 条例第13条第2項の身分を示す証明書は、身分証明書(様式第4号)によるものとする。

(措置命令書)

第7条 条例第14条第2項により措置を命ずる書面は、措置命令書(様式第5号)によるものとする。

附 則

この規則は、公布の日から施行する。

附 則（平成元年規則第1号）抄
（施行期日）

1 この規則は、公布の日から施行する。

（経過措置）

2 この規則の施行後においても、昭和64年1月7日以前の期日及び昭和63年度以前の年度に係る事項については、改正後の様式の規定中「平成」とあるのは、「昭和」とすることができる。

3 この規則の施行の際現に存する帳票等は、当分の間、適宜必要な修正を加えて使用することができるものとする。

附 則（令和8年規則第10号）抄

この規則は、令和8年4月1日から施行する。ただし、第5条の改正規定、同条第3項を同条第4項とし、同条第2項を同条第3項とし、同条第1項を同条第2項とし、同条に第1項として1項を加える改正規定並びに及び様式第1号及び様式第2号の改正規定は、公布の日から施行する。